

Vissoûle 2014



Chers parents, chers scouts,

Les Lords of Saint Andrew's Cross ont le plaisir non dissimulé de vous convier au tant attendu camp 2014. Ce groupe très fermé de 8 Lords s'est réuni dans un but bien précis, la réunification des tribus écossaises. Leur objectif final est de bouter l'ennemi anglais hors des terres écossaises afin d'acquérir l'indépendance de celles-ci. Nous sommes à la fin du XIIIème siècle et, comme vous le savez si bien, l'Ecosse sort d'une crise de succession. Le Roi Edouard I d'Angleterre ne s'est pas fait prier pour profiter de l'instabilité politique, avec sa grande armée il s'est emparé de l'Ecosse pour en

faire un état vassal. Cependant, le roi est détesté par le peuple et la colère gronde dans le pays. Il ne fallait qu'un seul homme pour soulever le peuple. Ce légendaire guerrier est connu sous le nom de William Wallace.

Voici les 8 Lords :



« William Banteng Wallace », cette armoire à glace est un grand inconditionnel du Haggis sauce south I rich, il est principalement reconnu pour avoir réussi à rallier 7 Lords à sa noble cause. Grand maître de la lutte écossaise il a loyalement défait le 7^{ème} dan maitre MacNiazaki entraineur officiel de l'UBK grâce à un uraken venu de nulle part. Depuis sa tendre enfance il nourrit dans l'ombre des ambitions d'indépendance écossaise.



« Saïgard the Bruce » est le plus vieux Lord d'Ecosse. Grâce à son expérience et son ingéniosité, il est le plus proche conseiller de Wallace. Grand et irréductible cavalier, aucune monture ne lui résiste, il chevauche à tout va les chevaux les plus indisciplinés qui s'offrent à lui. Malgré les fausses rumeurs colportées par les manuels d'histoire, il apparaît comme étant le premier homme à avoir traversé l'Atlantique.



« Cabiain Wishart », est l'évêque de Glasgow et un des premiers à avoir rejoint Wallace dans sa quête. Célèbre pour ses sermons engagés il n'hésite pas à choquer la noblesse. Il a déjà fait ses preuves dans l'intendance en étant le premier à lancer le concept révolutionnaire du pain bœuf salade à emporter. Au séminaire, il s'est démarqué pour ses lancers de perfect's tronc en finissant triple champion (1282 ,1283,1288) toutes catégories



« Kenneth Vigognew » of Sutherland, il est le premier écossais à jouer avec un ballon ovale. Créateur du XV du chardon, il a malheureusement dû se contenter de l'équipe 2 suite à une mauvaise blessure. Il manie l'arc à la perfection dans son prestigieux terrain de chasse des Highlands. La devise de sa famille est : « La diurne est comme le péché de sa chair : plus on a eu plus on en voudrait ».



« Ibisor Douglas » dit « Gentil », hardi et valeureux chevalier, toutes les filles du pays s'accordent pour dire qu'il a la plus belle chevelure dorée de sa contrée. Il se démarque par sa loyauté au combat et son amour pour la victoire. Ce jeune Lord ne rechigne jamais à la tâche et n'hésite pas à prendre des initiatives. Malheureusement, à cause de ses nombreuses remarques non pertinentes sous l'hexago de la stratégie, il y perdit sa place. Cela n'en reste pas moins un atout majeur contre l'Angleterre.



« Agoutyne O'hara », ce grand roux, irlandais, chef de la marine marchande, fait rentrer en stoumeling des Guinness et autres breuvages illicites en Ecosse à l'insu des Anglais. Tout comme les Ecossais, il voue une haine féroce à l'envahisseur buveur de thé. De par ses nombreux voyages en Ecosse, il est l'Irlandais qui a le plus de connaissances concernant les reliefs des Highlands. Comme il aime à le répéter : « une truite dans la marmite vaut plus que deux saumons dans la rivière ».



« Fennecan John Stirling of Cader », fervent castagneur, il se retrouve souvent tout seul, debout, $\frac{3}{4}$ face, à la sortie des pubs. Dans le milieu, il est surnommé McHooligan. Ce surnom inspirera un célèbre mouvement footballistique qui fait encore de nombreux adeptes aujourd'hui. Il est la plus grande tête brûlée du pays d'après Wallace. Heureusement, sous ses airs de dur, bat un cœur tendre. En effet, il n'a pas hésité à braver vents et marées pour aller retrouver sa grande et blonde suédoise. Un vieux dicton écossais dit : « Qui n'a pas éprouvé la peine ignore le prix du plaisir (et le désir aussi) »



« Gorald MacAlister of Ness », raisonnable et calculé, il est un fin stratège. Il a, à de nombreuses reprises, prouvé une grande maîtrise dans l'art de la guerre. Il tente en vain depuis des années de prouver l'existence d'un monstre marin dans le lac qui se situe sur ses terres. Un ancien philosophe chinois disait : « Ne pas savoir choisir est une faiblesse ». Un Highlander disait autrefois : « n'écoutez jamais les philosophes chinois ».

Voici les 6 tribus écossaises :

- Les Shetlands, tribus issues de peuples scandinaves, ils n'hésitent pas à voyager en haute mer. Ils sont de très bons artisans et font sans aucun doute les meilleures embarcations de l'époque. Intrépides, ils sont aussi puissants sur la mer que sur la terre. Ces petits gabarits sont dotés d'une endurance invraisemblable et leur moral est d'acier. Leur seule tare est d'oublier de donner le dernier coup de grâce le moment venu. Ils vivent essentiellement de la pêche et de ce que la tourbe a à leur offrir. Grands dompteurs de chevaux, leur emblème est le Tarpan. La couleur principale de cette tribu est le noir.
- Les Orkneys, sont de véritables sauvages. Ils ont la capacité de se battre avec tout ce qu'ils trouvent. Une légende raconte qu'on les aurait vus se battre avec des noix de coco, ces dernières seraient arrivées par le courant du Gulf Stream ?! Indomptables et indisciplinés, ils n'ont aucune pitié pour leurs adversaires. Ils donneront du fil à retordre à Wallace, mais, une fois dans les rangs, ils seront sans aucun doute indispensables au combat. Sur leurs étendards, on peut voir la silhouette d'un Oryx. La couleur principale de cette tribu est le rouge.
- Les Lowlands, sont plutôt calmes et posés, mais ne vous fiez pas à leur allure nonchalante ce sont des forces de la nature. Les ancêtres de cette tribu ont été les bâtisseurs du fameux mur d'Hadrien. Construit pour le compte des Romains en échange de richesses de Toscane, ils n'ont mis que 9 jours pour élever cet édifice. Plutôt pas mal, parce qu'avec ses 4,5 m de hauteur et ses 2,7 m de largeur, le mur d'Hadrien s'étend sur 117 km. Souvent songeurs quant à leur avenir, ils n'hésitent pas à se lancer dans la philosophie aristotélicienne. C'est le Cougar qui se trouve sur leurs armoiries. La couleur principale de cette tribu est le brun.

- Les Moray sont particulièrement agiles et sont les archers les plus précis d'Ecosse. Ne vous étonnez donc pas de les voir troquer leurs épées pour l'arc. Même avec une visibilité exécrable, ils sont capables de mettre une flèche dans une pomme à plus de 100m. Cette tribu est crainte de tous pour leurs mœurs peu catholiques. En effet, ils pratiquent des coutumes arriérées et immorales qu'on ne peut même pas décrire. C'est le Busard qui les symbolise. La couleur principale de cette tribu est le bleu.
- Les Western Isles ne sont pas les meilleurs guerriers Scots, mais au combat ils font preuve d'une intelligence inouïe. Ces fins stratèges brillent par leur positionnement avant-gardiste sur le champ de bataille. Ils sont les inventeurs de plusieurs armes de siège dont le Scorpion lourd, la Baliste et l'illustre Onagre de siège. A l'avant de ces armes, on peut voir un Espadon. La couleur principale de cette tribu est le jaune.
- Les Angus, sont aussi forts que la race bovine du même nom. Assez francs et bornés, ils réagissent au quart de tour. Mais ne vous détrompez pas, c'est une tribu très amicale et bonne vivante. Ils sont réputés pour leur fête et leur musique traditionnelle. Grands joueurs de cornemuse et de harpe, ils sont toujours les premiers à pousser la chansonnette. La discrétion n'est pas leur fort, mais on peut toujours compter sur eux pour une bonne petite castagne. Sur leurs écussons se trouve un aigle. La couleur principale de cette tribu est le vert.



«Le Hihlander, la preuve vivante que les hommes peuvent faire deux choses à la fois. »

1) A l'intention de tous :

- Par souci d'écologie et de pratique, nous vous encourageons très fortement à effectuer du covoiturage pour vous rendre au camp.
- Les Cp's et les Sp's sont attendus le 14 juillet à 14h devant l'Église du village de Vissoûle.
- Pour le reste des scouts, nous vous donnons rendez-vous le 16 juillet à 10h au même endroit.
- La fin du camp est prévue le 31 juillet à 15h toujours au même endroit. Contrairement aux années précédentes, nous fêterons la fin du camp, par un goûter. Le staff s'occupera des boissons, il vous est demandé, par contre, d'apporter un goûter (tartes, pâtisseries, et autres gourmandises...).

Adresse du courrier :
Troupe des Aduatiques,
28 rue Tavigny,
À Tavigny 6662 (Commune de Houffalize).

2) Logistique :

Malles de patrouille

Les Cp actuels doivent reprendre leur malle de patrouille. Le futur Cp de l'année prochaine viendra la rechercher durant l'année. Le staff insiste sur le fait que les malles de patrouille sont la responsabilité propre des Cp et que, en conséquence, le staff ne s'en occupe pas.

Ce concept de malles n'est, selon nous, pas à remettre en question, car un Scots sans malle n'est pas un Scots!

Prix du camp

Le prix du camp s'élève à 160€ pour la Troupe, 180€ pour les Cp's Sp's. Un t-shirt d'unité sera distribué, il est compris dans le prix du camp.

Le montant est à verser au plus tard pour le **10 juillet** sur le compte de la troupe **BE77 7320 3008 8542** (CBC). Nous insistons sur le fait que si une difficulté financière devait survenir, elle ne devrait en aucun cas faire obstacle à la participation au camp! Vous pouvez compter sur la discrétion de l'ensemble du staff en les contactant afin de trouver une solution.

/! \ Santé et lois

La fiche médicale est disponible en annexe du mail envoyé avec cette convocation. Vous pouvez toujours en demander une par mail si celle-ci ne vous est pas parvenue. Le responsable pharmacie se fera un plaisir de vous en renvoyer une. Merci de compléter celle-ci précisément et attentivement et de la remettre à Fennec à votre arrivée au camp. Merci aussi de remettre, à ce même chef, l'autorisation parentale, elle aussi disponible en annexe au mail envoyé. Si votre petit scout est soumis à un régime médicamenteux ou nutritionnel particulier, merci d'en faire part à l'organisation du camp qui se fera un plaisir d'encadrer au mieux votre fils.

À remplir pour le camp.

BREF à prendre absolument au camp :

- Carte d'identité
- Carte de mutuelle SIS + coller trois vignettes sur la fiche
- Fiche médicale
- Autorisation parentale

Remarque : Si vous désirez une attestation de participation au camp, pour la mutuelle, n'oubliez pas de nous la faire signer en début ou en fin de camp.

Téléphone

En cas d'urgence uniquement, vous pouvez nous contacter sur le GSM de Banteng chef de troupe, au **0475/486345** ou d'un autre chef, tel que référencé sur le site de l'unité.

3) Réforme :

Comme annoncé au souper parents voici nos exigences. Suite aux nombreux abus des années antérieures, le Staff fixe de nouvelles règles.

Malle de patrouille

Le prix du camp comprenant quatre repas par jour, toute nourriture superficielle est proscrite (pâtes, féculents, sodas, lait,...). Par contre le staff autorise, entre autres, thé, soupe, grenadine, pudding, petit encas de manière rationnelle et rationnée. Cette liste n'étant pas exhaustive, le Staff se réserve la discrétion de juger tout ce qui est excédentaire dans la malle de patrouille!!

Technologie

(Re)(Re)(Re)Rappel malheureusement plus que nécessaire, seul les Cp's peuvent disposer d'UN seul GSM pour le camp qui sera remis directement aux chefs en main propre dès le début du camp.

Si malheureusement un GSM illicite venait à percuter une masse de 10 kg, le staff s'en verrait très triste, mais n'en serait nullement responsable. Selon le Times[®], un adolescent moyen passe plus de temps sur son téléphone intelligent que sur ses devoirs. Donc nous estimons que se passer de son GSM pendant 15 jours n'est pas insurmontable et préférable pour leur santé.

Chers parents nous comptons sur vous pour que cette règle d'or soit respectée !

Comportement

Suite à de nombreux abus de langage, le Staff exige un effort quant au respect des chefs et des autres en général. Le Scots est très à cheval sur la politesse et la courtoisie.

Alcool, cigarettes, drogues, et autres inutilités...

L'alcool, les cigarettes et autres substances illicites sont bien évidemment proscrits. Tout manquement à cette règle impliquera sans équivoque une expulsion pure et simple du camp !

Nous réinsistons sur le fait que les objets électroniques en tout genre ne sont pas les bienvenus et que nous ne garantissons en rien leur perte, vol, casse, etc., ce qui est fréquent chez les Scots. Merci d'avance de respecter ces instructions qui permettront de vivre le camp comme il se doit.

La musique au camp

Plus que jamais les instruments de musique sont les bienvenus au camp. Ceux-ci seront d'autant mieux accueillis qu'ils seront utiles lors du Flower of Scotland; instruments de musique traditionnels et instruments de récupération cohabiteront dans une ambiance durable, équitable et conviviale.

Les radios en revanche ne sont pas les bienvenues et ne seront tolérées que pendant la construction et ensuite reprises par le staff.

«Full rules, great Scout »

4)Affaires à emporter :

Sur soi :

- Uniforme impeccable !!!

C'est-à-dire :

- Chemise avec écussons et floches
- Foulard aux couleurs de l'unité.
- Short à coupe classique (pas short de plage ni $\frac{3}{4}$)
- Bottines

Dans son sac (à dos) :

- Sac de couchage chaud
- Matelas pneumatique (pas de lit de camp !!! Ceux-ci ne sont pas utilisables sur des pilotis)
- Bottes et baskets (bottines de marche sur soi)
- Imperméable, manteau de pluie
- T-shirts
- Gros pulls
- Pantalons
- Sous-vêtements (facultatifs)

- Un petit sac pratique pour la marche
- Trousse de toilette, essuies, gants de toilette, bassin de toile
- Pour le savon, nous essayerons de privilégier le savon biodégradable Ecover.

Il est un peu plus cher, sent un peu moins bon, mais il respecte l'environnement.

- Gamelle, couverts, gourde et gobelet
- Maillot, essuie de bain
- Lampe de poche chargée ou avec piles de rechange
- Boussole
- Chapeau de soleil et crème solaire
- Canif ou couteau
- Instrument de musique (facultatif) Déguisement de patrouille (important !) ; le kilt sera à la mode cet été. N'oubliez pas que souvent les plus beaux kilts sont ceux de nos aïeux ou ceux faits main!
- Les scouts les mieux déguisés s'en verront fortement récompensés
- L'ensemble des documents à remplir pour le camp

Si vous avez la moindre question à propos du camp ou d'autre chose, n'hésitez pas à nous contacter.

Pour ceci, deux solutions s'offrent à vous. La première, à privilégier, est notre adresse électronique de troupe : aduatiques.slc@gmail.com.

Si vous souhaitez une réponse rapide ou que vous préférez avoir un contact direct avec un animateur, vous pouvez nous joindre au numéro de GSM tel que référencé sur le site de l'unité.

Chers parents, nous tenons à vous remercier de la confiance dont vous faites preuve à notre égard en nous confiant vos enfants pour ce camp 2014

Le staff.